

## Применение паттернов для взаимодействия с базой данных

Реализуйте взаимодействие разработанной системы с базой данных при помощи одного (или нескольких) рассмотренных на занятиях паттернов:

- Table Data Gateway
- Row Data Gateway
- Record Set
- Active Record
- Data Mapper
- Identity Map

В следствие того, что у каждого из Вас получается программа с индивидуальными особенностями, Вы можете использовать не упомянутые здесь паттерны, выбрав *любой подходящий* (на Ваше усмотрение).