

Установка Python и библиотек

Для установки среды Python в операционной системе Windows следует скачать программу установки с URL-адреса https://www.continuum.io/downloads#_windows. На этой странице находятся ссылки для скачивания последних модификаций второй и третьей версий языка Python для разных систем.

Под надписью «PYTHON 3.6 version» нажмите ссылку «32-BIT INSTALLER», если у Вас 32-битный Windows, и «64-BIT INSTALLER», если у Вас 64-битный Windows. После скачивания запустите файл и следуйте указаниям программы установки.

После установки *перезагрузите компьютер*.

Далее следует установить дополнительные библиотеки:

1. Скачайте со страницы <http://www.lfd.uci.edu/~gohlke/pythonlibs/> файл:
 - a. [pygame-1.9.3-cp36-cp36m-win_amd64.whl](#), если у Вас 64-битный Windows;
 - b. [pygame-1.9.3-cp36-cp36m-win32.whl](#), если у Вас 32-битный Windows;
2. Переместите скачанный в п.1 файл в папку C:\Anaconda3 (или то место, куда установлена Anaconda).
3. Запустите Anaconda Command Prompt (из меню Пуск).
4. Выполните команду «pip install имя_скачанного_файла». В результате должна появиться строка «Successfully installed pygame».
5. Выполните команду «pip install SimpleGUICS2Pygame». В результате должна появиться строка «Successfully installed SimpleGUICS2Pygame».

Версия pygame должна соответствовать установленной версии Python (файлы, включающие ...cp36... предназначены для Python 3.6). Библиотека pygame не сможет работать в другой версии Python. Если Вы хотите использовать другую версию Python, найдите подходящий pygame.

Если не удалось установить SimpleGUICS2Pygame или pygame

Для решения части задач можно использовать онлайн версию Python, которая находится по адресу <http://www.codeskulptor.org/>. В этой версии не доступна библиотека numpy.

Учтите, что в системе CodeSculptor используется 2-я версия Python, поэтому, скорее всего, не будет правильно работать вывод текста на русском языке, используйте английский язык.

Далее приведены другие отличия, которые могут встретиться при использовании системы CodeSculptor вместо рассматриваемой на занятиях среды программирования на основе 3-ей версии языка Python (этот список не является исчерпывающим).

1. В CodeSculptor для подключения библиотеки SimpleGUI надо в начале программы вместо

```
import SimpleGUICS2Pygame.simpleguics2pygame as simplegui
```

писать

```
import simplegui
```
2. Оператор деления / по-разному работает для целочисленных аргументов.