

Задание 1 (модуль 1)

Разработайте сетевую компьютерную игру «крестики-нолики», используя шаблон программы http://prog.tversu.ru/net/net_example.cpp.

В качестве игроков можете использовать как 1 клиента и 1 сервер, так и 2 клиентов (2 игрока) и 1 сервер (печатает поле, определяет выигрыш и т.д.).

Ходы в игре осуществляются с помощью символов «x» и «0».

Программы с прописанными к коду комментариями **запрещены** к сдаче.

Баллы за задание определяются следующим образом:

Минимальная программа	5 баллов
+ Логика игры (ходы осуществляются поочерёдно, есть проверка занятости клетки, для хода вводится двумерный индекс клетки,..)	+ 5 баллов
+ Проверка на выигрыш и остановка игры	+ 5 баллов

Последний срок сдачи задания – 1 ноября 2018г. После этой даты задание будет приниматься только на пересдаче и в другой постановке.

Задание 2 (модуль 2)

Реализуйте программу для общения (чат) между двумя людьми через сеть ТСР/IP. Чат должен быть реализован в режиме полного дуплекса.

Баллы за задание определяются следующим образом:

Минимальная программа	20 баллов
Поддержка передачи файлов	10 баллов
Режим полудуплекса	-15 баллов

Баллы за реализацию передачи файлов являются бонусными (их можно заработать сверх 100 баллов).

За сдачу чужой (написанной не сдающим) **программы** будет наложен штраф в размере 50 баллов.