

Установка библиотек Pygame и SimpleGUICS2Pygame в PyCharm 2018

1. Активируйте пункт меню File/Settings и выберите в списке слева раздел Project: ИмяПроекта\Project Interpreter
2. Нажмите кнопку с символом + справа от списка.
3. Найдите в списке библиотеку pygame (можно воспользоваться полем для быстрого поиска сверху), выделите её и нажмите кнопку Install.
4. Аналогично установите библиотеку SimpleGUICS2Pygame
5. На рисунке 1 показан вид окна настроек с установленными библиотеками

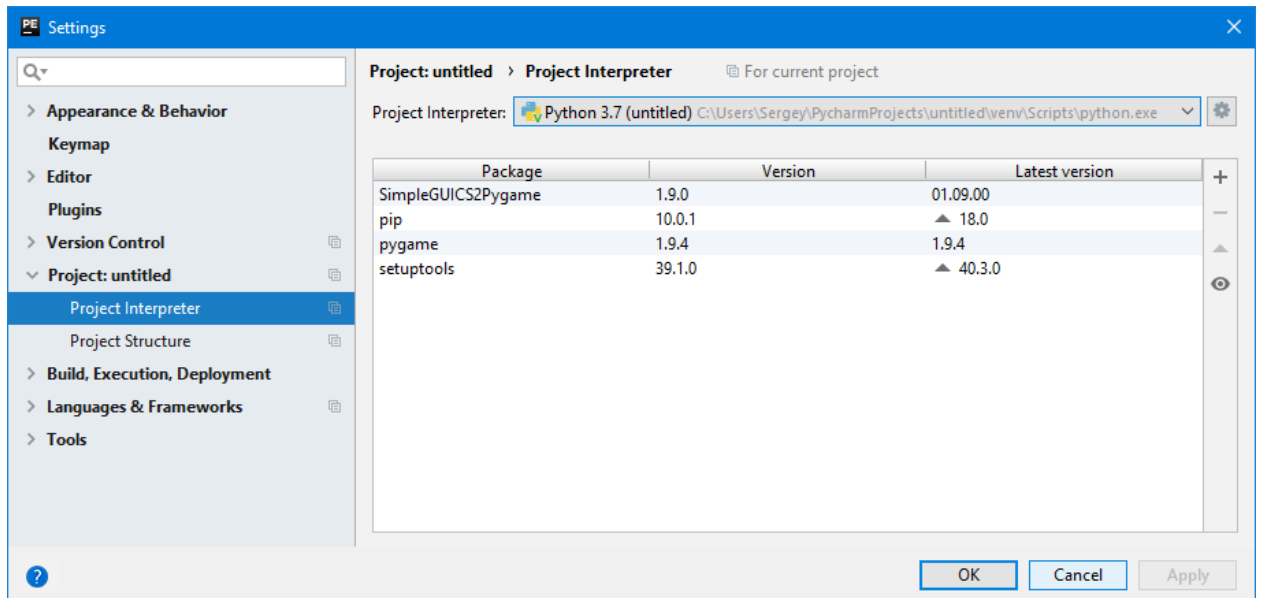


Рис. 1. Настройки проекта с установленными библиотеками

Обратите внимание, что библиотеки устанавливаются в директорию проекта, поэтому, если будет создан новый проект, то их придётся установить заново. Альтернативно, можно создавать несколько файлов с программами Python в одном проекте.

Если PyCharm не используется

1. Запустите командную строку с правами администратора
2. Перейдите в поддиректорию Scripts в директории, в которой установлен Python (по умолчанию C:\Program Files\Python37\Scripts).
3. Выполните следующие команды:

```
c:\Program Files\Python37\Scripts>pip install pygame  
c:\Program Files\Python37\Scripts>pip install SimpleGUICS2Pygame
```

4. В некоторых случаях pip может не работать, так как его версия оказывается слишком старой. В этом случае поможет выполнение следующих команд:

```
c:\Program Files\Python37\Scripts>pip install --upgrade pip  
c:\Program Files\Python37\Scripts>pip install --upgrade setuptools
```