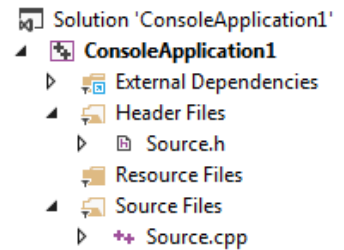


Пусть проект имеет следующую структуру:

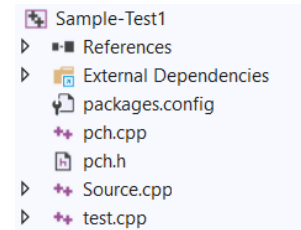
Заметим, что наличие .h файла с объявлением всех тестируемых функций обязательно.



Последовательность действий для добавления тестов:

0. Вызвать контекстное меню Решения (правой кнопкой мыши по Solution 'ConsoleApplication1' в окне Solution Explorer (справа))->Add->New Project. В появившемся окне выбрать **Google test**.

К Solution должен добавиться проект для написания тестов.



1. Далее нужно отключить в проекте тестов опцию Precompiled Header:

Контекстное меню проекта -> Properties (свойства).

В появившемся окне: C\C++->Precompiled Headers -> щёлкнуть в поле Precompiled Headers, нажать на стрелочку, выбрать **Not Using Precompiled Headers** (Не использовать предкомпилированные заголовки).

2. Теперь к проекту тестов надо добавить код с тестируемыми функциями. Для этого вызываем контекстное меню созданного тестового проекта -> Add (добавить) -> Existing item (существующий файл). Далее следует найти файл .cpp с реализациями функции из .h файла.
3. Необходимо прописать путь к .h файлу в файле test.cpp:
`#include "../ConsoleApplication1/Header.h"` (../Имя проекта/имя .h файла).
4. Пишем простенький тест в test.cpp:

```
Имя группы тестов      Имя текущего теста
TEST(TestGroup1, Test1)
{
    bool a = isPrime(3);
    EXPECT_EQ(a, true);
}
```

Имя тестируемой функции

Обязательно даём тесту разумное имя (здесь -- не разумное).

5. Чтобы первый раз запустить тесты, нужно откомпилировать весь Solution целиком. Для этого вызываем контекстное меню Solution и делаем Build Solution.
6. Время запустить тесты: в верхней строке меню Test (Тестирование) -> Windows -> Test Explorer. Появится окошко со списком тестов. Можно запускать: первая зелёная стрелочка запустит все тесты, вторая -- выбранный.

