

Для оценивания работы по УВП предполагается следующая шкала:

- 1) Зачёт, оценка удовлетворительно: реализована минимальная функциональность игры, включающая графический интерфейс главного окна игры, использование механизма сигнал/слот для корректного отображения «хождения» по комнатам (минимум 3 комнаты с разными доступными направлениями).
- 2) Зачёт, оценка хорошо: предыдущий пункт + использование механизма TableView (ListView) для отрисовки таблицы товаров в «магазине» и исходных предметов героя. Использование TableView (ListView) приветствуется.
- 3) Зачёт, оценка отлично: предыдущий пункт + обязательное использование TableView (ListView) для списков и таблиц. Герой должен уметь покупать и потреблять продукты с последующим уменьшением запаса монет и увеличения здоровья (в случаях еды). Герой может находить в комнатах предметы и «подбирать» их. Реализация «драки» героя с аналогами чудовищ приветствуется.

К сдаче также допускаются игры с иной логикой и организацией классов, но с обязательным использованием механизма сигнал/слот, TableView/Widget и наличием аналогичного набора действий в игре для получения соответствующих оценок.